

全国 2019 年 10 月高等教育自学考试

C++程序设计试题

课程代码:04737

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 预处理命令在程序中开头的符号是

A. *

B. #

C. &

D. @

2. 按照标识符的要求,不能组成标识符的符号是

A. 连接符

B. 下划线

C. 大小写字母

D. 数字字符

3. 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

A. 输入、处理、输出

B. 树形、网形、环形

C. 顺序、选择、循环

D. 主程序、子程序、函数

4. 在一个被调用函数中,关于 return 语句使用的描述,错误的是

A. 被调用函数中可以不用 return 语句

B. 被调用函数中可以使用多个 return 语句

C. 被调用函数中,如果有返回值,就一定要有 return 语句

D. 被调用函数中,一个 return 语句可返回多个值给调用函数

5. 以下 4 个选项中,不能看作一条语句的是

A. `if(b==0) m=1;n=2;`

B. `a=0,b=0,c=0;`

C. `if(a>0);`

D. `{;}`

6. 以下程序段中与语句 `k=a>b? 1:0;` 功能等价的是

A. `if(a>b) k=1; else k=0;`

B. `if(a>b) k=0;`

C. `if(a<b) k=0; else k=1;`

D. `if(a>b) k=1;`



7. 以下程序的输出结果是

```
#include <iostream>
```

```
void main( )
```

```
{char *p[10]={ "abc","aabdfg","dcdbe","abbd","cd"};
```

```
cout<<p[3]<<endl;}
```

A. dcdbbe

B. abbd

C. abc

D. abb

8. 下面的哪个保留字不能作为函数的返回类型

A. void

B. int

C. new

D. long

9. 当派生类从一个基类保护继承时，基类中的一些成员在派生类中成为保护成员，这些成员在基类中原有的访问属性是

A. 任何

B. 公有或保护

C. 保护或私有

D. 私有

10. 在公有派生情况下, 有关派生类对象和基类对象的关系, 下列叙述不正确的是

A. 派生类的对象可以赋给基类的对象

B. 派生类的对象可以初始化基类的引用

C. 派生类的对象可以直接访问基类中的成员

D. 派生类的对象的地址可以赋给指向基类的指针

11. 友员的作用之一是

A. 提高程序的运行效率

B. 加强类的封装

C. 实现数据的隐蔽性

D. 增加成员函数的种类

12. 若要对 Data 类中重载的加法运算符成员函数进行声明, 下列选项中正确的是

A. Data +(Data):

B. Data operator+(Data):

C. Data +operator(Data):

D. operator+(Data,Data);

13. 下列关于函数模板的描述中, 正确的是

A. 函数模板是一个实例函数

B. 使用函数模板定义的函数没有返回类型

C. 函数模板的类型参数与函数的参数相同

D. 通过使用不同的类型参数，可以从函数模板得到不同的实例函数

14. fl(int)是类 A 的公有成员函数，p 是指向成员函数 fl()的指针，正确的语句是

A. $p=f1$:

B. $p=A::f1:$

C. `p=A::f1();`

D. `p=f1();`



15. 下面对静态数据成员的描述中，正确的是
- A. 类的不同对象有不同的静态数据成员值
 - B. 类的每个对象都有自己的静态数据成员
 - C. 静态数据成员是类的所有对象共享的数据
 - D. 静态数据成员不能通过类的对象调用
16. 关于封装，下列说法中不正确的是
- A. 通过封装，对象的全部属性和操作结合在一起，形成一个整体
 - B. 通过封装，一个对象的实现细节被尽可能地隐藏起来
 - C. 通过封装，每个对象都成为相对独立的实体
 - D. 通过封装，对象的属性都是不可见的
17. 关于 `new` 运算符的下列描述中，错误的是
- A. 它可以用来动态创建对象和对象数组
 - B. 使用它创建的对象或对象数组可以使用运算符 `delete` 删除
 - C. 使用它创建对象时要调用构造函数
 - D. 使用它创建对象数组时必须指定初始值
18. 在公有继承的情况下，基类成员在派生类中的访问权限
- A. 受限制
 - B. 保持不变
 - C. 受保护
 - D. 不受保护
19. 定义析构函数时，应该注意
- A. 其名与类名完全相同
 - B. 返回类型是 `void` 类型
 - C. 无形参，也不可重载
 - D. 函数体中必须有 `delete` 语句
20. 所谓多态性是指
- A. 不同的对象调用不同名称的函数
 - B. 不同的对象调用相同名称的函数
 - C. 一个对象调用不同名称的函数
 - D. 一个对象调用不同名称的对象

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 20 空，每空 1 分，共 20 分。

21. C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和_____的多态性。
22. 当不需要函数返回任何值时，则应把该函数类型定义为_____。
23. 在函数体内部定义的变量称为_____，在所有函数体外部定义的变量称为全局变量。



24. new 用来动态开辟空间，常用来产生动态数组及_____。
25. 指针使用成员有两种方法，“->”指向运算符和“.”_____。
26. 假如一个类的名称为 MyClass，使用这个类的一个对象初始化该类的另一个对象时，可以调用_____构造函数来完成此功能。
27. 一个类拥有多个构造函数，则这些构造函数之间为_____关系。
28. 在面向对象的程序设计中，将一组对象的共同特性抽象出来形成_____。
29. 对赋值运算符进行重载时，应声明为_____函数。
30. String 类的_____方法返回查找到的字符串在主串的位置。
31. 取子字符串“substr(5, 3);”第 1 个参数表示_____。
32. 派生类从基类保护继承时，基类的公有成员在派生类中改变为_____成员。
33. 复制构造函数的参数有些特别，是_____的对象。
34. 在类 City 的定义中加入语句“ friend void Street::f(); ”，是把_____类成员函数 f() 声明为了类 City 的友元函数。
35. 类模板用来表达具有_____的模板类对象集。
36. this 指针是隐藏的指针，它指向_____。
37. 假定一个结构类型定义为：“struct D { int a;union{int b;double c;} ;D * d[2];} ;”，则该类型的大小为_____字节。
38. 若用数组名作为函数调用时的实参，则实际上传递给形参的是_____。
39. 内联函数在编译时是将该函数的_____替换其调用表达式。
40. 利用 C++编程语言可以建立一个通用函数，其函数类型和形参类型不具体指定，用一个虚拟的类型来代表。这个通用函数就称为_____。

三、改错题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。以下程序中各有一处错误，请抄写有错误的语句并说明错误原因。

```
41. #include<iostream>
using namespace std;
class Student{
int Num=0,Score=0;
public:
    Student(int a,int b){Num=a;Score=b;}
    void get(){cout<<Num<<":"<<Score<<endl;}
};
void main(){
    Student student(1,96);
```



```

        student.get();
    }
42. #include<iostream>
    using namespace std;
    int m[3][3]={ {1}, {2}, {3} };n[3][3]={ 1, 2, 3 };
    int main()
    {   cout<<m[1][0]+n[0][0]<<"\n"<<m[0][1]+n[1][0]<<"\n";
        return 1;
    }
43. #include<iostream>
    using namespace std;
    class A
    {private:int m;
    public:
        void A(int i=0) {
            m=i;cout<<"constructor called."<<m<<"\n";}
        void Set(int i) {m=i;}
        void Print() const {cout<<m<<endl;}
        ~A() {cout<<"destructor called."<<m<<"\n";}
    };
    void fun(const A&c){c.Print();}
    void main()
    {   fun(5);   }
44. #include<iostream>
    using namespace std;
    class Count{
    static int count ;
    public:
        Count() {cout<<count++ ;}
        static int Getc() { return count ;}
        ~Count() {count--;}
    };
    int Count::count=5,obj;
    int main()
    {   cout<<obj.Getc()<<endl;
        return 0;
    }

```



45. #include<iostream>

using namespace std;

void f(int s[])

{ static int j;

do{s[j]+=s[j+1]; } while(++j<2);

}

int main()

{ int k, a[4]={1, 2, 3, 4, 5};

for(f(a),k=0; k<5; k++)cout<<a[k];

cout<<endl;

for(f(a),k=0; k<5; k++)cout<<a[k];

cout<<endl;

return 0;

}

四、完成程序题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。请按试题顺序和空格顺序填写答案，错填、不填均无分。

46. 完成程序，使其输出数组各元素之和

#include <iostream>

using namespace std;

void fun(int *pa,int n);

void SumArray(int *pa,int n)

{ for (int i=0;i<n-1;i++)

_____+= *(pa+i);

}

void main()

{ int Array[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

int n=10;

_____;

cout<<Array[9]<<endl;

}

47. 程序运行结果为： Person Address

Person PhoneNumber

#include <iostream>

class Person

{public:

浙 04737# C++程序设计试题 第 6 页(共 10 页)

更多资料+公众号“话唠TALK学历”，网站：<https://hltalk.pages.dev/>



```

        virtual void disp() {cout<<"Person  ";}
};

_____  

{public:
    void disp() {cout<<"Address"<<endl;}
};
class PhoneNumber:public Person
{ public:
    void disp() {cout<<"PhoneNumber"<<endl;}
};
void main()
{
    Person *p;
    Address a;
    PhoneNumber pn;
    p=&a;
    p->Person::disp();
    p->disp();
    p=&pn;

    _____
    p->disp();
}

```

48. 完成程序，使其运行结果如下：

欢迎使用测试程序！

共生成过 3 个对象。

下次再见！

```

#include <iostream>
using namespace std;
int time=0,end=0;
class Test
{ public:
    Test()
        { if(_____)cout<<"欢迎使用测试程序！ "<<endl;
          time=time+1;          }
    ~Test()
        {end=end+1;

```



```

        if(end==time)cout<<"下次再见! "<<endl;    }
        void print() {cout<<"共生成过"_____<<endl; }
};
void main()
{    Test obj1,obj2,obj3;
    obj1.print();}

```

49. #include <iostream.h>

```

class toy
{private:
    int num, price;
public:
    toy(int q, int p)
    {    num=q;
        price=p; }
    int get_num(){return num;}
    _____
};
int main()
{    toy op[2][2]={toy(10,20),toy(30,48),toy(50,68),toy(70,80)};
    int i;
    for(i=0;i<2;i++)
        for(_____)
        {
            cout<<op[i][j].get_num()<<" ";
            cout<<op[i][j].get_price()<<"\n";
        }
    return 0;
}

```

50. 程序完成后的运行结果为: Welcome!

```

#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class ChangeStr{
private:char * s;
public:
    void set(char *str){
        str=new char[strlen(s)+1];

```




```

        strcpy(str,s);}
ChangeStr& _____{
    delete str;
    set(a.str);
    return *this;}
void show(){cout<<str<<endl;}
ChangeStr(char *a){set(a);}
~ChangeStr(){delete str;}
};
int main()
{   ChangeStr s1("Welcome!"),s2("Hello!");
    _____;
    s2.show();
    return 1;
}

```

五、程序分析题：本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分。阅读程序后，填写程序的正确运行结果。

51. #include<iostream>
using namespace std;
class A {
int a,b;
public:
A(){a=b=0;}
A(int aa,int bb):a(aa),b(bb) {
cout <<"a="<<a<<"\n"<<"b="<<b<<endl;
}
~A(){cout <<"Destructor!"<<endl; }
};
void main()
{
A x,y(2,3);
}

52. #include <iostream>
using namespace std;
class A
{ public:



```

    A(int i){x=i;}
    void dispa(){cout<<"A:"<<x<<endl;}
private:
    int x;
};
class B: public A
{ public:
    B(int i):A(i+10){x=i;}
    void dispb(){ dispa();cout<<"B:"<<x<<endl;}
private:
    int x;
};
int main()
{
    B b(10);
    b.dispb();
    return 0;
}

```

六、程序设计题：共 10 分。

53. 下面是一个类的测试程序，请设计出能使用如下测试程序的类。

```

int main()
{
    Test a;
    a.init(2019,100);
    a.print();
    return 0;
}

```

其执行结果为：

测试结果：2019-100=1949

