

2025 年 10 月高等教育自学考试
计算机基础与程序设计试题
课程代码:02275

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 以中、小规模集成电路为电子元件的计算机是
 - A. 第一代计算机
 - B. 第二代计算机
 - C. 第三代计算机
 - D. 第四代计算机
2. 在计算机中,控制器不包括
 - A. 译码器
 - B. 运算器
 - C. 程序计数器
 - D. 指令寄存器
3. C#程序设计语言属于
 - A. 机器语言
 - B. 汇编语言
 - C. 高级语言
 - D. 自然语言
4. 声明变量时,变量名的第一个字符不能是
 - A. 数字
 - B. 下划线
 - C. 小写字母
 - D. 大写字母
5. 下列选项中,属于一元运算符的是
 - A. ^
 - B. ++
 - C. ?:
 - D. >>
6. 下列选项中,不属于结构化程序基本结构的是
 - A. 顺序结构
 - B. 跳转结构
 - C. 分支结构
 - D. 循环结构



7. 已知 `int count=3;`, 则循环语句 `while(count>=1) Console.WriteLine(--count);`运行后在控制台输出的内容是
- A. 2
B. 21
C. 210
D. 321
8. C#中, 能正确创建二维数组的是
- A. `int[2,2] y;`
B. `int[2][2] y;`
C. `int[,] y = new int[2,2];`
D. `int[][] y = new int[2][2];`
9. ArrayList 类所在的命名空间是
- A. System.Array
B. System.Collections
C. System.Data
D. System.IO
10. 单选按钮控件是
- A. Button 控件
B. CheckBox 控件
C. GroupBox 控件
D. RadioButton 控件
11. 在程序运行期间不可见的控件是
- A. Button 控件
B. Label 控件
C. TextBox 控件
D. Timer 控件
12. 如果方法的形参是参数数组, 则形参前面应加修饰符
- A. array
B. out
C. params
D. ref
13. 类成员访问修饰符 `public` 表示的含义是
- A. 该成员可以在任何地方被访问
B. 该成员只能在该类的内部被访问
C. 该成员只能在该类内部或者派生类中被访问
D. 该成员只能在同一程序集中的文件中才可以被访问
14. 在 Math 类中, 得到绝对值的方法是
- A. Abs()
B. Acos()
C. Ceiling()
D. Sign()
15. 文件按照数据的性质可以分为
- A. 程序文件和数据文件
B. 输入文件和输出文件
C. 磁盘文件和磁带文件
D. ASCII 文件和二进制文件
16. 已知 `fs` 是 `FileStream` 对象, `data` 是 `byte` 类型数组, 下列语句中能把 `data` 内容写入 `fs` 的是
- A. `fs.Write(data);`
B. `fs.Write(data,0,data.Length);`
C. `fs.WriteByte(data);`
D. `fs.WriteByte(data,0,data.Length);`



17. 在 SQL Server 2008 中, model 数据库的功能是
- A. 为新创建的数据库提供模板
 - B. 存储 SQL Server 用户账号、系统配置等信息
 - C. 存储计划信息以及备份与还原历史记录信息
 - D. 存储数据库运行过程中产生的临时数据库对象
18. Microsoft. NET Framework 的发行包中包含
- A. XML. NET 数据提供程序
 - B. ODBC. NET 数据提供程序
 - C. Oracle. NET 数据提供程序
 - D. OLE DB. NET 数据提供程序
19. 软件是指
- A. 程序
 - B. 程序和文档
 - C. 算法加数据结构
 - D. 程序、数据和相关文档的集合
20. 在黑盒测试技术中, 利用判定表作为工具的测试方法是
- A. 因果图法
 - B. 错误推测法
 - C. 等价类划分法
 - D. 边界值分析法

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。

21. 在计算机中, 每个汉字机内码占_____个字节。
22. 在 Visual Studio 2008 中, 窗体生成器生成的代码文件是_____, 它的作用是对窗体上的控件进行初始化工作。
23. break 语句是一条限定转移语句, 只能在_____语句结构和循环结构中使用。
24. 数组的 Rank 属性值表示数组的_____。
25. 在 Main()函数中启动窗体 Form1 的一般方法是_____。
26. 如果类 C 是类 P 的派生类, 这两个类中都定义了如下方法:
- ```
public void display() { }
```
- 则在类 C 中调用类 P 的 display()方法的语句代码是\_\_\_\_\_。
27. 在 C#中, 通过 DateTime 结构获得当前日期和时间的表达式是\_\_\_\_\_。
28. 在 SQL 的 SELECT 查询语句中, \_\_\_\_\_子句的作用是设置分组查询。
29. 在 C#中, DriveListBox 控件用于实现选择\_\_\_\_\_的操作。
30. 软件生命周期分为软件定义、软件\_\_\_\_\_和软件运行维护 3 个阶段。



三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. 已知枚举定义如下：

```
enum fruit : int
{
 apple, apricot = 5, banana, peach, pineapple = 12, strawberry, max=strawberry
}
```

写出 fruit.apple、fruit.peach、fruit.strawberry 和 fruit.max 等 4 个枚举成员的值。

32. 已知列表框控件 listBox1 和 listBox2，现需要将 listBox1 中选择的若干项目放到 listBox2 中，写出实现此功能的主要语句。

33. 如果类 Student 没有编写构造函数和析构函数，写出 Student 类默认的构造函数和析构函数的代码。

34. 设数据库 JXGL 中有一个关于学生基本信息的表，表名为 xs，该表有学号、姓名、性别、班级和出生日期五个字段。分别写出完成下列查询要求的 SQL 语句。

(1) 列出所有女生的姓名和出生日期。

(2) 列出每个班级的学生人数。

35. 列出 4 种结构化分析常用的工具。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bool a, b, c;
 a = !(18 > 35);
 b = 20 > 40 || "x" != "y";
 c = a && b;
 textBox1.Text = Convert.ToString(c);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是\_\_\_\_\_。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int i,j,s = 0;
 for (i = 1; i <= 4; i++)
 for (j = 1; j <= 6; j+=2)
 s=s+3;
```



```
textBox1.Text = Convert.ToString(s);
```

```
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是\_\_\_\_\_。

38. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
 int[] a = new int[] { 0, 0, 0, 0, 0};
```

```
 for (int i = 1; i <= 3; i++)
```

```
 for (int j = 1; j <= 4; j++)
```

```
 a[j] = a[j] + j * 3;
```

```
 textBox1.Text="";
```

```
 foreach (int i in a)
```

```
 textBox1.Text += i.ToString()+" ";
```

```
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是\_\_\_\_\_。

39. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
 Graphics g;
```

```
 g = this.CreateGraphics();
```

```
 Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
```

```
 g.DrawLine(p,50, 50, 100, 50);
```

```
 g.DrawLine(p,50, 50, 100, 100);
```

```
 g.DrawLine(p,100, 50,100, 100);
```

```
 g.DrawLine(p, 100, 100, 150, 100);
```

```
 g.DrawLine(p, 100, 50, 150, 100);
```

```
 p.Dispose();
```

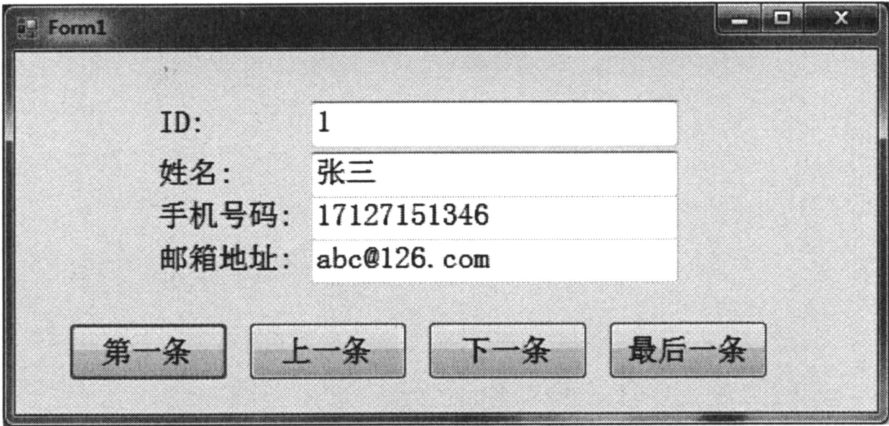
```
 g.Dispose();
```

```
}
```

画出程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在窗体中所绘制出的图形。



40. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源。窗体启动后，界面如题 40 图所示。



题 40 图

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position++;
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position = 0;
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position = bindingSource1.Count - 1;
}

private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position--;
}
```

通过阅读窗体中的四个命令按钮相应的事件过程可知：Text 属性值为“下一条”的命令按钮控件的名称是\_\_\_\_\_，名称为 button3 的命令按钮控件的 Text 属性值是“\_\_\_\_\_”



五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 如果一个自然数从左向右读或是从右向左读完全一致，这样的自然数称为回文数。例如，1221 是一个回文数。将下列的事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 命令按钮，将所有的 4 位回文数（从 1001 到 9999）存入磁盘文本文件“d:\test1.txt”中。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int a, b, n;
 StreamWriter sw = new StreamWriter("d:\\test1.txt", true);
 for (_____; a <= 9; a++) // (1)
 for (b = 0; b <= 9; b++)
 {
 n = 1000 * a + _____ + a; // (2)
 sw. _____ ("t{0}", n); // (3)
 }
 sw.Close();
}
```

42. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，计算 listBox1 列表框中的所有项目之和（设该列表框中的所有项目均为整数），并将结果显示在 textBox1 文本框中。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int s = 0;
 for (int i = 0; i < listBox1. _____; i++) // (1)
 {
 s=s+Convert.ToInt32(listBox1. _____); // (2)
 }
 textBox1.Text = s.ToString();
}
```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有三个名称分别为 textBox1、textBox2、textBox3 的文本框，一个名称为 label1 的标签框和一个名称为 button1 的命令按钮。编写适当的事件过程，使得程序运行时，在 textBox1~textBox3 这 3 个文本框中分别输入三个整数后，单击 button1 按钮，在 label1 标签框中按从小到大的顺序显示所输入的 3 个整数。

