

2024 年 10 月高等教育自学考试
计算机基础与程序设计试题
课程代码:02275

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 电子元件采用超大规模集成电路的计算机是
 - A. 第 1 代计算机
 - B. 第 2 代计算机
 - C. 第 3 代计算机
 - D. 第 4 代计算机
2. RAM 指的是
 - A. 高速缓冲存储器
 - B. 软盘存储器
 - C. 只读存储器
 - D. 随机存取存储器
3. 鼠标是计算机上常用的
 - A. 输出设备
 - B. 输入设备
 - C. 存储设备
 - D. 运算设备
4. “虚拟机舱”所属的计算机应用领域是
 - A. 电子商务
 - B. 人工智能
 - C. 虚拟现实
 - D. 多媒体技术
5. C#是一种
 - A. 面向对象的汇编语言
 - B. 面向对象的高级语言
 - C. 面向过程的汇编语言
 - D. 面向过程的高级语言
6. 在 C#的 Windows 应用程序中,设置窗体标题的窗体属性是
 - A. Font 属性
 - B. Name 属性
 - C. Text 属性
 - D. Title 属性



7. 下面程序代码执行后，在控制台输出

```
for(int i=1;i<3;i++)  
    for(int j=1;j<3;j++)  
        Console.Write('a');
```

- A. a
- B. aaa
- C. aaaa
- D. aaaaaaaaaa

8. 已知数组 days 的定义: `int[] days=new int[5];`，则下列数组元素的引用方法，正确的是

- A. `days1`
- B. `days(2)`
- C. `days[3]`
- D. `days{4}`

9. 定义并初始化一个用于存放我国的 4 个直辖市的数组，下列数组定义中不正确的是

- A. `String[] cityName= new String[4]{"北京", "上海", "天津", "重庆" };`
- B. `String[] cityName= new String[]{"北京", "上海", "天津", "重庆" };`
- C. `String[] cityName= {"北京", "上海", "天津", "重庆" };`
- D. `String cityName= new String[4]{"北京", "上海", "天津", "重庆" };`

10. 创建菜单后，为实现菜单项的命令功能，应添加的事件处理方法是

- A. Click
- B. DrawItem
- C. Popup
- D. Select

11. 在 C# 中，如果想给方法传递可变数量的实参，则形参前要加修饰符

- A. array
- B. params
- C. out
- D. ref

12. 在 .NET 类库中，提供画椭圆 `DrawEllipse()` 方法的类是

- A. Brush 类
- B. Graphics 类
- C. Pen 类
- D. Bitmap 类

13. 在 C# 中，将其他媒介或设备的数据传输到内存的流称为

- A. 输入流
- B. 输出流
- C. 字符流
- D. 字节流

14. 更新表或视图中记录的 SQL 语句是

- A. ALTER 语句
- B. INSERT 语句
- C. SELECT 语句
- D. UPDATE 语句

15. 学生表的“成绩”列只能输入 0~100 的整数，这属于

- A. 域完整性范畴
- B. 实体完整性范畴
- C. 参照完整性范畴
- D. 用户定义完整性范畴



16. 在 ADO.NET 中, 用于在数据源和数据集间交换数据的对象是
 - A. DataAdapter 对象
 - B. DataReader 对象
 - C. DataSet 对象
 - D. DataTable 对象
17. 已知数据适配器是 da, 数据集是 ds, 在前提条件已经设置好的情况下, 放弃对 ds 所做数据操作的正确写法是
 - A. da.Cancel();
 - B. ds.Cancel();
 - C. da.Clear();
 - D. ds.Clear();
18. 软件工程的基本目标是
 - A. 开发高质量的软件
 - B. 消除软件固有的复杂性
 - C. 努力发挥开发人员的创造性潜能
 - D. 更好地维护正在使用的软件产品
19. 与结构化软件开发方法有很好的结合度, 最适应结构化软件开发方法的软件生命周期模型是
 - A. 螺旋模型
 - B. 瀑布模型
 - C. 增量模型
 - D. 喷泉模型
20. 在 UML 视图中, 描述系统的实现模块以及它们之间的依赖关系的是
 - A. 用例视图
 - B. 逻辑视图
 - C. 组件视图
 - D. 并发视图

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. 计算机的一条指令通常包括_____和操作数两个部分。
22. 在 C#中, long 类型的变量占用_____个字节的内存空间。
23. 在 C#中, _____数组是“数组中的数组”, 它内部每个数组的长度可以不同, 就像一个锯齿形状。
24. 在 Windows 窗体设计中, 向窗体添加一个 StatusStrip 控件, 会创建一个_____栏。
25. 在 C#中, 如果一个类包含一个或多个抽象方法, 则它一定是一个_____类。
26. 在 GDI 的所有类中, _____类是核心, 在绘制任何图形之前, 一定要先用它创建一个对象。
27. 文件按照数据的编码方式可以分为 ASCII 文件和_____文件。
28. 在 SQL 语句中, _____语句的功能是删除表或视图中的记录。
29. 在 ADO.NET 中, 关闭 SQL Server 数据库连接一般使用 SqlConnection 对象的_____方法。
30. 软件生命周期模型中, _____模型将瀑布模型和专家系统结合在一起, 利用专家系统来帮助软件开发人员的工作。



三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. 简述 C# 中的文本类型。

32. 已知 ch 是 int 类型变量，试将下面的代码片段改成用 while 循环来实现。

```
do
{
    ch = Console.Read();
} while(ch>'9' || ch<'0');
```

33. 简述 C# 中调用方法时两种参数传递方式在使用中的不同之处。

34. 设数据库 JXGL 中有一个关于学生基本信息的表，表名为“学生表”，该表有学号、姓名、性别、班级和年龄五个字段。分别写出完成下列查询要求的 SQL 语句。

(1) 查询年龄在 19 至 21 岁之间的女生的学号、姓名和年龄，按年龄从大到小排列。

(2) 查询姓“王”的学生总人数。

35. 简述黑盒测试方法的种类。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int radius = 2;
    double area ;
    area= 3.14*radius*radius;
    textBox1.Text = Convert.ToString(area);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i, s = 0;
    for (i = 1; i <= 20; i++)
    {
        if (i % 2 == 0) continue;
        if (i % 9 == 0) break;
        s += i;
    }
    textBox1.Text = Convert.ToString(s*100+i);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____



38. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int[] a = { 25, 48, 32, 85, 64, 18, 48, 29 };
    int max, min;
    max = min = a[0];
    for (int i = 1; i < 8; i++)
    {
        if (max < a[i]) max = a[i];
        if (min > a[i]) min = a[i];
    }
    textBox1.Text = max.ToString() + "," + min.ToString();
}
```

程序运行后,单击窗口中的 button1 按钮,在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

39. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
    g.DrawLine(p, 50, 100, 100, 50);
    g.DrawLine(p, 50, 100, 100, 150);
    g.DrawLine(p, 100, 50, 150, 100);
    g.DrawLine(p, 100, 150, 150, 100);
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}
```

画出程序运行后,单击窗口中的 button1 按钮,在窗体中所绘制出的图形。



40. 下列事件程序的功能是：打开 Form1 窗体，某一个数据库中 xs 表的数据显示在 DataGridView 控件中。

```
private void Form1_Load(object sender,EventArgs e)
{
    SqlConnection myConn=new SqlConnection();
    SqlDataAdapter da=new SqlDataAdapter();
    DataSet ds=new DataSet();
    myConn.ConnectionString="Data Source=(local);Initial Catalog=jxgl;User
ID=sa;Password=1234";
    myConn.Open();
    string sql="select * from xs";
    SqlCommand comm=new SqlCommand(sql,myConn);
    da.SelectCommand=comm;
    SqlCommandBuilder builder=new SqlCommandBuilder(da);
    da.Fill(ds,"xs");
    dgvxs.DataSource=ds.Tables["xs"];
    myConn.Close();
}
```

阅读程序段可知，xs 表所在的数据库的名字为_____，DataGridView 控件的 name 属性值为_____。



五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 在 Form1 窗体中有一个名称为 label1 的标签，一个名称为 timer1 的计时器控件，一个名称为 button1 的命令按钮（其标题文字为“MOVE”）。

将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，如果单击“MOVE”按钮，则 button1 命令按钮的标题文字变为“STOP”，同时标签开始从左向右移动，当标签全部移出窗体后，将从窗体的另一端出现并重新移动；如果单击“STOP”按钮，则 button1 命令按钮的标题文字变为“MOVE”，同时标签停止移动。

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Enabled = _____;           // (1)
    timer1.Interval = 100;
}
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Enabled = _____;           // (2)
    if (timer1.Enabled)
        button1.Text = " _____ ";    // (3)
    else
        button1.Text = " _____ ";    // (4)
}
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    if (label1.Left < this.Width)
        label1.Left += 10;
    else
        label1.Left = _____;         // (5)
}
```



42. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，将 1~100 之间的完全平方数（如 1、4、9、...、100）全部保存到二进制文件 d:\test1.dat 中。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i;

    FileStream fs=new FileStream(@"d:\test1.dat",FileMode.Create);

    BinaryWrite bw=new BinaryWrite(fs);

    for (i=1;_____; i++)                // (1)
        sw._____(i*i)                    // (2)
    sw._____(0);                          // (3)
}
```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有三个名称分别为 textBox1、textBox2、textBox3 的文本框，一个名称为 label1 的标签框和一个名称为 button1 的命令按钮。
编写适当的事件过程，使得程序运行时，在 textBox1~textBox3 这 3 个文本框中分别输入三个整数后，单击 button1 按钮，在 label1 标签框中显示输入的 3 个整数的最大值。

