

全国 2021 年 10 月高等教育自学考试 计算机基础与程序设计试题

课程代码:02275

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

- 目前的计算机一般被认为是第四代计算机,它所采用的主要元件是
A. 电子管
B. 晶体管
C. 中小规模集成电路
D. 大规模和超大规模集成电路
- 在计算机中,对数据进行加工处理的部件是
A. 存储器
B. 控制器
C. 运算器
D. I/O 设备
- 在 C#中,定义命名空间的关键字是
A. namespace
B. import
C. include
D. using
- 下列选项中,属于 C#合法变量名的是
A. 3ab
B. _56
C. char
D. x.y
- 正确定义常量 PI 的语句是
A. const double PI = 3.14;
B. double const PI = 3.14;
C. static double PI = 3.14;
D. double static PI = 3.14;
- 判断 int 型变量 x, y 中至少有一个偶数的关系表达式是
A. $x\%2==0 \ \&\& \ y\%2==0$
B. $x\%2 !=0 \ \&\& \ y\%2 !=0$
C. $x\%2==0 \ || \ y\%2==0$
D. $x\%2 !=0 \ || \ y\%2 !=0$
- 已知定义语句: `int[,] a=new int[5,6];`, 则下列数组元素引用的方法正确的是
A. `a(3,4)`
B. `a[3,4]`
C. `a(3)(4)`
D. `a[3][4]`



20. 软件测试的目的是

注意事项:

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

23. 已知整型变量 i 的初始值是 0, 则循环语句“while(++i<=3);”执行后, i 的值是 。

31. 简述内存存储器和外存储器的作用。
32. 什么是 C#数据类型系统中的装箱？简述它的实现过程。
33. 简述 C#中实现多态的方法。

- (1) 列出所有女生的学号、姓名和班级。

35. 写出 4 种常见的软件生命周期模型。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click (object sender, EventArgs e)
{
    int sum = 0;
    for(int i=1; i<10; i++)
    {
        if (i == 5)
            break;
        sum += i;
    }
    textBox1.Text=sum.ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click (object sender, EventArgs e)
{
    int[] a = new int[5] { 5, 8, 3, 1, 9 };
    int temp;
    for (int i = 0; i < 2; i++)
        for (int j = 1; j < 5; j++)
        {
            if (a[j] < a[j - 1])
            {
                temp = a[j];
                a[j] = a[j - 1];
                a[j - 1] = temp;
            }
        }
    textBox1.Text= a[0].ToString();
    for (int i = 1; i < 5; i++)
        textBox1.Text = textBox1.Text + ","+a[i].ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

38. 有程序段如下：

```
private void button1_Click (object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Blue, 1);
    g.DrawLine(p, 100, 100, 200, 100);
}
```



```

        g.DrawLine(p, 200, 100, 200, 200);
        g.DrawLine(p, 200, 200, 100, 200);
        g.DrawLine(p, 100, 200, 100, 100);
        p.Dispose();
        g.Dispose();
    }

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，将在窗体中绘制一个_____。

39. 写出下列程序运行的结果。

```

class Shape
{
    public virtual void prn()
    {
        Console.WriteLine("Shape");
    }
}
class Rectangle : Shape
{
    public override void prn()
    {
        Console.WriteLine("Rect");
    }
}
class Triangle : Shape
{
    public new void prn()
    {
        Console.WriteLine("Tri");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Shape r = new Rectangle();
        Shape t = new Triangle();
        r.prn();
        t.prn();
    }
}

```



40. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源；有若干个文本框，用来显示数据源当前的记录信息，已经正确设置；有 2 个名称为 button1 和 button2 的按钮，它们的事件程序如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bindingSource1.Position++;
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bindingSource1.Position = bindingSource1.Count-1;
}
```

程序运行后，单击 button1 按钮，则在文本框中显示_____一条记录信息；单击 button2 按钮，则在文本框中显示_____一条记录信息。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 在 Form1 窗体中有一个名称为 timer1 的计数器控件，将下列程序补充完整，使得程序运行后，Form1 窗体的背景色在红蓝之间交替变换，变换的时间间隔是 5 秒。

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Interval = _____;           // (1) 设置计时器时间间隔
    _____ = true;                     // (2) 启动定时器控件
}
```

```
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    if(this.BackColor == _____)       // (3)
        this.BackColor = Color.Red;
    else
        this.BackColor = Color.Blue;
}
```

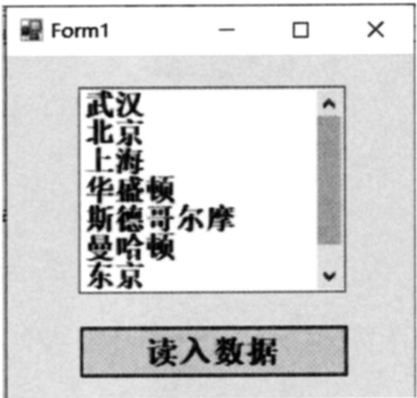
42. 将下列程序补充完整，使得程序运行后，输出 100 以内能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数。

```
class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        int i, j;
        for(i=0; _____; i++)          // (1)
        {
            j=i*10+6;
            if( _____ )               // (2)
                Console.Write("{0} ", j);
        }
    }
}
```



六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 listbox1 的列表框，一个名称为 button1 的命令按钮，Text 属性值为“读入数据”；文本文件“D:\citys.txt”中每行存放一个不同的城市名，共若干个城市。编写适当的事件过程，使得程序运行时，单击命令按钮，读出该文本文件中所有城市名，并添加到列表框 listbox1 中，每个城市名为一项。即使多次单击按钮，文本文件中的城市名也只在列表框中显示一次。程序运行效果如题 43 图所示。



题 43 图

